

講義名	システム開発		
科目区分	学部フリーゾーン		
担当教員	澤田 清		
開講期・曜日・時限	前期 木曜日 1時限		
	2017年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2017年度 人間社会学部 観光学科 / 2017年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2017年度 経済学部 経済情報学科 / 2017年度 経済学部 経済学科 / 2017年度 商学部 マーケティング学科 / 2017年度 商学部 経営学科 / 2016年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2016年度 人間社会学部 観光学科 / 2016年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2016年度 経済学部 経済情報学科 / 2016年度 経済学部 経済学科 /		
履修開始年次	3年生	単位数	2
		講義コード	41066

### 主題と概要

システム開発の各工程（基本計画、外部設計、内部設計、プログラム設計、テスト）の手法について講義する。授業の中で、基本情報技術者試験の過去問題を解く演習も行う。

### 到達目標

システム開発の各工程を理解し、システム開発に必要な基礎技術を身につける。

### 提出課題

小テストを数回予定している。

### 評価の基準

小テスト（30%）、定期試験（70%）

### 履修にあたっての注意・助言他

情報科学、経済分析のためのプログラミング、コンピュータ基礎の授業内容を十分理解していることを前提に授業を進める。

### 教科書

.なし.

### プリント資料及び参考文献

毎回、プリント資料を配付する。

### 授業計画

1. プログラム言語
2. プログラム言語処理系
3. システム開発の手法
4. 基本計画（1）
5. 基本計画（2）
6. 外部設計（1）
7. 外部設計（2）
8. 内部設計（1）
9. 内部設計（2）
10. プログラム構造化設計（1）
11. プログラム構造化設計（2）
12. プログラム論理設計
13. テスト工程
14. テストケースの設計
15. システムの保守と開発工数の見積もり

### 予習・復習

授業時に配付するプリント資料を用いて、授業内容および演習問題の復習を毎回4時間程度行うこと。

### 備考