

講義名	経済情報特別研究		
科目区分	特別研究		
担当教員	福井 誠		
開講期・曜日・時限	前期 木曜日 2時限		
	2017年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2017年度 人間社会学部 観光学科 / 2017年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2017年度 経済学部 経済情報学科 / 2017年度 経済学部 経済学科 / 2017年度 商学部 マーケティング学科 / 2017年度 商学部 経営学科 / 2016年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2016年度 人間社会学部 観光学科 / 2016年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2016年度 経済学部 経済情報学科 / 2016年度 経済学部 経済学科 /		
履修開始年次	3年生	単位数	2
		講義コード	42098

主題と概要

小学校や中学校でもプログラミング教育がはじまり、プログラミングの基礎は必須の技能となりつつある。この講義ではLEGO MINDSTORMを用いたロボットの製作とそのプログラミング、BBCの教材であるmicro:bitを使ったプログラミングとそこからの工作などを通して、プログラミングの初歩的な技能を身につけると同時に、きたるべきIoT社会のあり方を考える。

到達目標

プログラミングの基礎を理解している
課題製作を通してIoTについての本質を理解することができる

提出課題

講義中に説明する。

評価の基準

第一回開講時に説明する。

履修にあたっての注意・助言他

毎回、PCを使った演習を行い、数回の講義ごとに異なったテーマを扱うので、毎回の出席が必須である。欠席回数が多い場合、連続した欠席がある場合には単位取得できないと考えてほしい。機材の制約から受講人数を制限しているので注意すること。

教科書

.使用しない。

プリント資料及び参考文献

micro:bitであそぼう! たのしい電子工作&プログラミング
micro:bitではじめるプログラミング 親子で学べるプログラミングとエレクトロニクス

授業計画

1. ガイダンス
- 2.LEGO MINDSTORMの製作 1
- 3.LEGO MINDSTORMの製作 2
- 4.LEGO MINDSTORMの製作 3
- 5.LEGO MINDSTORMでのプログラミング 1
- 6.LEGO MINDSTORMでのプログラミング 2
- 7.micro:bitによるプログラミング 1
- 8.micro:bitによるプログラミング 2
- 9.micro:bitによるプログラミング 3
- 10.micro:bitでの課題製作 1
- 11.micro:bitでの課題製作 2
- 12.micro:bitでの課題製作 3
13. レポート作成 1
14. レポート作成 2
15. まとめ

予習・復習

数回ごとに扱う内容がかわるので、確実に復習し、それまでの内容の理解に努めること。

備考

経済情報特別研究 は後期に開講される経済情報特別研究 とあわせて完成する内容となっている。必ず両方の科目を履修すること。前期の経済情報特別研究 の単位が取得できなかった場合には後期の経済情報特別研究 の履修は認めない。