

講義名	レクリエーション指導演習		
科目区分	学部フリーゾーン		
担当教員	北村 裕美 / 水流 寛二		
開講期・曜日・時限	前期 木曜日 3時限		
	2018年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2018年度 人間社会学部 観光学科 / 2018年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2018年度 経済学部 経済情報学科 / 2018年度 経済学部 経済学科 / 2018年度 商学部 マーケティング学科 / 2018年度 商学部 経営学科 / 2017年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2017年度 人間社会学部 観光学科 / 2017年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2017年度 経済学部 経済情報学科 / 2017年度 経済学部 経済学科 /		
履修開始年次	2年生	単位数	2
		講義コード	43083

### 主題と概要

レクリエーション活動への参加者が気持ちよく活動できるよう、支援者としての対応方法や表現力、行事の運営法を実践的に学ぶ。また、ゲーム・ソング・ダンスなどの指導法を体験的に学習するとともに、自主的、主体的に楽しむ力を育むレクリエーション活動の展開方法を理解する。人々のコミュニケーションを支援する素養を身につけ、地域をはじめ、社会福祉現場や学校、健康産業や企業など幅広い領域で活躍できる力を養う。

### 到達目標

自主的・主体的に楽しむ力を育むレクリエーション活動の展開方法を身につける。  
レクリエーション支援のためのゲームや歌、音楽に合わせた身体活動を習得する。  
対象者と活動現場を想定したレクリエーション支援ができるようになる。

### 提出課題

レクリエーション指導案  
振り返りレポート

### 評価の基準

実技・・・50%  
授業中の取組状況・・・25%  
提出物・・・25%

### 履修にあたっての注意・助言他

運動着や体育館シューズ、筆記用具を持ってくること。  
スマートフォンは携帯しないでください。

### 教科書

.使用しない。

### プリント資料及び参考文献

参考図書・・・「楽しいアイスブレイキングゲーム集」  
プリント資料・・・必要に応じて配布する。

### 授業計画

1. イントロダクション
2. レクリエーションゲーム
3. レクリエーションゲーム
4. レクリエーションゲーム
5. レクリエーションソング
6. レクリエーションダンス
7. 自主的・主体的に楽しむ力を高める展開方法
8. 自主的・主体的に楽しむ力を高める展開方法
9. 自主的・主体的に楽しむ力を高める展開方法
10. プログラムの実施と評価及び改善 テーマ設定と素材選択
11. プログラムの実施と評価及び改善 グループ練習
12. プログラムの実施と評価及び改善 グループ練習
13. プログラムの実施と評価及び改善 実技試験
14. プログラムの実施と評価及び改善 実技試験
15. プログラムの実施と評価及び改善 実技試験と振り返り

### 予習・復習

予習：レクリエーション活動に関するニュースに関心を持つこと。  
復習：レクリエーション活動の展開方法を記録すること。

### 備考

スポーツ健康コース所属学生履修推奨科目  
レクリエーション・インストラクター関連科目