

講義名	スポーツ科学演習 B (テニス/バドミントン)		
科目区分	健康スポーツ科学		
担当教員	森下 純弘		
開講期・曜日・時限	前期 木曜日 3時限		
	2018年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2018年度 人間社会学部 観光学科 / 2018年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2018年度 経済学部 経済情報学科 / 2018年度 経済学部 経済学科 / 2018年度 商学部 マーケティング学科 / 2018年度 商学部 経営学科 / 2017年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2017年度 人間社会学部 観光学科 / 2017年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2017年度 経済学部 経済情報学科 / 2017年度 経済学部 経済学科 /		
履修開始年次	2年生	単位数	2
		講義コード	43123

主題と概要

講義内のスポーツについて、共通したチームスポーツの特性と理論について理解し実践力を高めるとともに、体気づき、仲間との交流、体の調整、基礎的な体力要素である力強さ、柔らかさ、ねばり強さ、巧みさ等これらの運動課題(体操)を習得し、また、効果的に、楽しく学習できる指導方法を身につけることを狙いとする。グループ学習による実技を中心に行い、理論については講義並びにグループ討議を行う。各スポーツに対するルール理解、技術・戦術を理解した上でゲームに用い、積極的に取り組む。スポーツの楽しさを体現し、仲間や対戦相手への感謝の気持ち、コミュニケーション能力の育成。

到達目標

1. 「健康」獲得の方法を体得できるようになる。
2. 歴史やルール、基礎技術等を理解し、生涯にわたるスポーツ実践の礎とすることができるようになる。

提出課題

評価の基準

授業実施時間数の4回以上欠席した者は単位を認定しない。
 授業中の評価：受講態度など.....80%
 中間期の評価：レポート課題.....10%
 期末期の評価：レポート提出.....10%

履修にあたっての注意・助言他

教科書

.特になし。.

プリント資料及び参考文献

必要に応じて、プリント資料を配付する。

授業計画

- 第1回 ガイダンス
- 第2回 個人技術の習得
- 第3回 個人技術の習得
- 第4回 チームプレーの習得
- 第5回 チームプレーの習得
- 第6回 簡易ゲームの企画運営
- 第7回 簡易ゲームの企画運営
- 第8回 スポーツインテグリティを考える
- 第9回 個人技術の習得
- 第10回 個人技術の習得
- 第11回 チームプレーの習得
- 第12回 チームプレーの習得
- 第13回 簡易ゲームの企画運営
- 第14回 簡易ゲームの企画運営
- 第15回 まとめ

予習・復習

ルールや技術、練習方法について、15分程度で良いので本やインターネット等で事前に調べておくことが望ましい。

備考