

講義名	スポーツ科学演習 A（テニス/バドミントン）		
科目区分	健康スポーツ科学		
担当教員	森下 純弘		
開講期・曜日・時限	後期 木曜日 3時限		
	2018年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2018年度 人間社会学部 観光学科 / 2018年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2018年度 経済学部 経済情報学科 / 2018年度 経済学部 経済学科 / 2018年度 商学部 マーケティング学科 / 2018年度 商学部 経営学科 / 2017年度 人間社会学部 人間健康学科 / 2017年度 人間社会学部 観光学科 / 2017年度 人間社会学部 人間社会学科 / 2017年度 経済学部 経済情報学科 / 2017年度 経済学部 経済学科 /		
履修開始年次	1 年生	単位数	2
		講義コード	43125

主題と概要
講義内のスポーツについて、共通したチームスポーツの特性と理論について理解し実践力を高めるとともに、体気づき、仲間との交流、体の調整、基礎的な体力要素である力強さ、柔らかさ、ねばり強さ、巧みさ等これらの運動課題（体操）を習得し、また、効果的に、楽しく学習できる指導方法を身につけることを狙いとする。グループ学習による実技を中心に行い、理論については講義並びにグループ討議を行う。各スポーツに対するルール理解、技術・戦術を理解した上でゲームに用い、積極的に取り組む。スポーツの楽しさを体現し、仲間や対戦相手への感謝の気持ち、コミュニケーション能力の育成。

到達目標
1．「健康」獲得の方法を体得できるようになる。 2．歴史やルール、基礎技術等を理解し、生涯にわたるスポーツ実践の礎とすることができるようになる。

提出課題

評価の基準
授業実施時間数の4回以上欠席した者は単位を認定しない。 授業中の評価：受講態度など.....80％ 中間期の評価：レポート課題.....10％ 期末期の評価：レポート提出.....10％

履修にあたっての注意・助言他

教科書
.特になし。.

プリント資料及び参考文献
必要に応じて、プリント資料を配付する。

授業計画
第1回 ガイダンス 第2回 個人技術の習得 第3回 個人技術の習得 第4回 チームプレーの習得 第5回 チームプレーの習得 第6回 簡易ゲームの企画運営 第7回 簡易ゲームの企画運営 第8回 スポーツインテグリティーを考える 第9回 個人技術の習得 第10回 個人技術の習得 第11回 チームプレーの習得 第12回 チームプレーの習得 第13回 簡易ゲームの企画運営 第14回 簡易ゲームの企画運営 第15回 まとめ

予習・復習
ルールや技術，練習方法について，15分程度で良いので本やインターネット等で事前に調べておくことが望ましい。

備考