

講義名	地域ボランティア実習			授業形態	
担当教員	北村 裕美	開講期・曜日・時間	後期 火曜日 1時限		
		単位数	1	履修開始年次	3年生

**主題と概要**

本科目では、実践的な運動指導力や対人スキルを身につけることを目指して、主に子どもを対象としたスポーツ体験活動を立案し指導を行います。子どもの発達段階を踏まえて、その年齢に応じた運動・スポーツの楽しみ方を考えます。

子どもを対象とした地域交流イベント<ハロウィンイベント：10月24日（土）、クリスマスイベント：12月12日（土）、いずれも予定>に参加しますので、火曜限以外にも授業としての活動時間があります。イベント日時については、追ってお伝えします。

**到達目標**

対象者に分かりやすく運動指導することができるようになる。  
 対象者の様子をよくみ取り、必要な言葉かけや援助をすることができるようになる。  
 対象者とともに、体を動かす楽しさを共有することができるようになる。

**提出課題**

振り返りレポート

**課題（レポートや小テスト等）に対するフィードバックの方法**

必要に応じて個別に講評します。

**評価の基準**

取組状況・・・70%  
 振り返りレポート...30%

\*授業実施時間数の4分の1以上（4回以上）欠席した者は出席不足となります。ただし、クラブ活動による欠席は、欠席届の事前提出により、1回に限り考慮します。  
 \*開始10分までの遅刻2回で1回欠席とみなし、開始10分以降の遅刻は欠席として扱います。

**履修にあたっての注意・助言他**

\*2回のイベントをいずれも欠席した場合、出席不足となります。  
 \*本科目の単位数は1単位です。

**教科書**

.使用しない。				
---------	--	--	--	--

**参考図書**

.特になし。				

**その他**

\*資料は、適宜配布します。  
 \*授業に関する情報はキャンパスクロスにて行います。

**授業計画**

- ガイダンス**  
 予習内容：シラバスを確認し、これまでに学んだストレッチや自重トレーニングなどを実践する（1時間）  
 復習内容：ガイダンス説明事項を確認する（1時間）
- アイスブレイク技法の習得 グーバー**  
 予習内容：アイスブレイクの目的とその方法を確認する（1時間）  
 復習内容：学習内容を振り返り、指導台本を作る（1時間）
- アイスブレイク技法の習得 茶っば**  
 予習内容：アイスブレイクの目的とその方法を確認する（1時間）  
 復習内容：学習内容を振り返り、指導台本を作る（1時間）
- レクリエーションゲームの習得 ラダーゲッター**  
 予習内容：レクリエーションゲームの種類とその方法を確認する（1時間）  
 復習内容：学習内容を振り返り、指導台本を作る（1時間）
- レクリエーションゲームの習得 室内ベタンク**  
 予習内容：レクリエーションゲームの種類とその方法を確認する（1時間）  
 復習内容：学習内容を振り返り、指導台本を作る（1時間）
- レクリエーションゲームの習得 モルック**  
 予習内容：レクリエーションゲームの種類とその方法を確認する（1時間）  
 復習内容：学習内容を振り返り、指導台本を作る（1時間）
- 実践実習 企画**  
 予習内容：幼児に対してどのようなレクリエーションゲームがよいか考えておく（1時間）  
 復習内容：授業内で学んだ企画案を整理し、プログラムを考える（1時間）
- 実践実習 準備1レクリエーション担当**  
 予習内容：担当したいプログラム候補を選んで練習する（1時間）  
 復習内容：プログラムに基づき、担当するレクリエーションゲームの指導法を練習する（1時間）
- 実践実習 準備2提示物、進行表などの作成**  
 予習内容：必要な提示物などを（1時間）  
 復習内容：プログラムに基づき、担当するレクリエーションゲームの指導法を練習する（1時間）
- 実践実習 イベント運営**  
 予習内容：担当するレクリエーションゲームの指導法を十分に練習する（1時間）  
 復習内容：運営全体と自分の指導を振り返り、レポートにまとめる（1時間）
- 実践実習 企画**  
 予習内容：児童に対してどのようなレクリエーションゲームがよいか考えておく（1時間）  
 復習内容：授業内で学んだ企画案を整理し、プログラムを考える（1時間）
- 実践実習 準備レクリエーション担当**  
 予習内容：担当したいプログラム候補を選んで練習する（1時間）  
 復習内容：プログラムに基づき、担当するレクリエーションゲームの指導法を練習する（1時間）
- 実践実習 準備2提示物、進行表などの作成**  
 予習内容：必要な提示物などを（1時間）  
 復習内容：プログラムに基づき、担当するレクリエーションゲームの指導法を練習する（1時間）
- 実践実習 イベント運営**  
 予習内容：担当するレクリエーションゲームの指導法を十分に練習する（1時間）  
 復習内容：運営全体と自分の指導を振り返り、レポートにまとめる（1時間）
- まとめ**

**授業形態（アクティブ・ラーニング）**

<input type="checkbox"/>	ア：PBL（課題解決型学習）	<input type="checkbox"/>	イ：反転授業（知識習得の要素を授業外に済ませ、知識確認等の要素を教室で行う授業形態）
<input type="checkbox"/>	ウ：ディスカッション、ディベート	<input type="checkbox"/>	エ：グループワーク
<input type="checkbox"/>	オ：プレゼンテーション	<input type="checkbox"/>	カ：実習、フィールドワーク
<input type="checkbox"/>	キ：その他（A・L型であるけども、以上の項目のいずれにも該当しない場合）		

**ロールプレイ**

**卒業認定・学位授与の方針と当該授業科目の関連**

本実習を通して、運動・スポーツ指導法を身につけることができ、ディプロマポリシーに大きく貢献できる科目である。

**双方向授業の実施及びICTの活用に関する記述**

特になし。

**実務経験の有無及び活用**

特になし。

**備考**