講義名	研究演習 (全等	学部)			評価方法		
講義コード	25210 授業形態 開講期・曜日・時限 後期 火曜日 5 時限 ゼミ 選挙 選挙 大曜日 5 時限 セラ 対象 対象 対象 対象 対象 対象 対象 対				ゼミ参加度、課題への取り組み姿勢など 講義形式の変更があった場合でも成績評価方法は変更しない		
担当教員	綿貫 真也		ナンバリング・コ ード		開教/DNO/交叉/Fのプル物目 C UIA球ff IIII/J/A は交叉 U はい		
学部・学科 演習分野							
を受ける							
	ング戦略課題に対	して(顧客価値の創造など)、	以下の次世代マーケティング・リサーチ	-の手法を積極的に活用していきます。特に,本ゼ	教員英字氏名		
本セミでは、マーケティング戦略課題に対して(顧客価値の創造など)、以下の次世代マーケティング・リサーチの手法を積極的に活用していきます。特に,本ゼミでは,消費者神経科学(コンシューマニューロサイエンス)の研究アプローチの基礎を学びます. 1 脳神経科学の生理学的基礎 2) 脳神経科学と心理現象 3) 脳神経科学と心理現象 4) 脳神経科学と心理現象 4) 脳神経科学と心理に関する分析手法					SHINYA WATANUKI 研究棟 203		
					最終学歴		
4 月脳神経柱子と心理に関9 るが机子法					慶應義塾大学文学部卒業/横浜国立大学大学院環境情報学府 博士課程後期修了		
					学位		
					博士(工学)		
					主な研究活動・社会活動・研究業績		
					https://researchmap.jp/swatanuki		
					趣味・特技		
					グラフィックデザイン・茶道・コーヒーの焙煎		
					所属		
					商学部		
 主な卒業論文のタイトル					所属学会		
・不人気ビジネスである・ブランドラブ(ブラン)	パチンコ産業再生	の戦略 ~ 既存ユーザーの活用に について	よる売り上げの向上		日本マーケティング学会,日本消費者行動研究学会,日本感性工学会,コンピュータ利用教育学会		
	1 支) 切押註基金	12 301 C					
					専門分野		
					ブランド戦略論,マーケティングリサーチ,消費者行動論,消費者神経科学,機械学習・知能情報学(人工神経回路網モデル・進化計算論)		
数号といの節句					担当科目 (消費・生産・) は、データンに フェケニ・ハガ・ロサーエ (治療療験・治療科学・) 関 耳の定理 1・2 教養結構 1 プロデューフ (物質・)		
教員よりの要望 プログラムスキルや数学	的な知識 厍学・	生理学的基礎知識かどけ必要と	しません PCは使用しますが ブログラ	ラミングはしません。また。 医学・生理学的知識か	消費者行動論、マーケティング・データ分析、マーケティング・リサーチ、流通概論、流通科学人門、研究演習 1 ・ 2 、教養特講 1 ,プロデュース論		
どは、ゼミ内で講義する	ので、その都度学	上でいきましょう.	. しいとい。 いは床用 ひみりが , ノログラ	ラミングはしません.また,医学・生理学的知識な			
					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
					m: J		
選考方法							
自己紹介書類、面接など							
					実務経験の有無及び活用		
					「実務経験あり」。実際に、社会・企業で要請される能力を軸として、企業人を要請するための指導をしていきます。そのために、本ゼミでは、学生を子供ではなく、企業社会における1社会人として扱います。		